Kryteria oceny osiągnięć uczniów informatyka Szkoła Podstawowa

§ 1

Ogólne zasady oceniania:

- Uczeń ma prawo zgłosić nieprzygotowanie do lekcji dwukrotnie w ciągu semestru
- Ocenie podlegają ćwiczenia praktyczne prowadzone w pracowni komputerowej oraz projekty wykonywane przez uczniów w domu, z wykorzystaniem technologii komputerowych i informacyjnych

§ 2

Zasady wystawiania oceny semestralnej/rocznej:

Za podstawę wystawienia oceny semestralnej/rocznej przyjmuje się średnią ważoną z ocen cząstkowych uzyskanych przez ucznia w każdym semestrze. Wagi ocen rozkładają się następująco:

Rodzaj aktywności ucznia	Waga oceny
Ćwiczenia praktyczne	5
Projekt edukacyjny	2
Zadanie domowe	2
Konkursy	2
Referat	1
Aktywność	1
Bieżąca praca na lekcji	1
Inne	1

Wartość oceny oznaczonej przy jej symbolu znakiem "-" zmniejsza się o 0,25, zaś oceny oznaczonej znakiem "+" wzrasta o 0,25.

Oceny semestralne/końcowe wystawia się według następujących zasad:

Średnia ważona ocen ucznia	Ocena
>5, 25	celujący
4, 50 - 5,24	bardzo dobry
3, 50 - 4,49	dobry
2,50 - 3,49	dostateczny
1,50 - 2,49	dopuszczający
<1,50	niedostateczny

W uzasadnionych przypadkach nauczyciel zastrzega sobie prawo podniesienia oceny ponad wynikającą ze średniej ważonej.

§ 3

Kryteria szczegółowe:

I. Ocena celujący:

- uczeń posiada umiejętności znacznie wykraczające poza program nauczania, bierze udział w konkursach przedmiotowych
- uczeń w stopniu bardzo dobrym opanował wiadomości związane z budową i funkcjonowaniem systemu komputerowego oraz urządzeń peryferyjnych
- uczeń opanował umiejętność pracy z systemami operacyjnymi rodziny Windows oraz aplikacjami biurowymi pracującymi w tym środowisku
- uczeń posiada umiejętność zasad budowy i funkcjonowania szkolnej sieci lokalnej i Internetu
- uczeń posiada umiejętność wykorzystywania zasobów sieciowych oraz wydawnictw multimedialnych do celów edukacyjnych
- uczeń opanował wiadomości i umiejętności z zakresu zasad tworzenia programów komputerowych z użyciem procedur algorytmicznych
- uczeń posiada umiejętność przeprowadzania modelowania komputerowego za pomocą prostych programów symulacyjnych
- uczeń zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy z komputerem

2. Ocena bardzo dobry:

- uczeń w stopniu bardzo dobrym opanował wiadomości związane z budową i funkcjonowaniem systemu komputerowego oraz urządzeń peryferyjnych
- uczeń opanował umiejętność pracy z systemami operacyjnymi rodziny Windows oraz aplikacjami biurowymi pracującymi w tym środowisku
- uczeń posiada umiejętność zasad budowy i funkcjonowania szkolnej sieci lokalnej i Internetu
- uczeń posiada umiejętność wykorzystywania zasobów sieciowych oraz wydawnictw multimedialnych do celów edukacyjnych
- uczeń rozumie budowę algorytmu, tworzy algorytmy i proste programy komputerowe
- uczeń rozumie zasady działania programów do symulacji komputerowej
- uczeń zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy z komputerem

3. Ocena dobry:

- uczeń opanował najważniejsze wiadomości związane z budową i funkcjonowaniem systemu komputerowego oraz urządzeń peryferyjnych,
- uczeń opanował umiejętność pracy z systemami operacyjnymi rodziny Windows zna podstawowe funkcje aplikacji biurowych
- uczeń zna zasadnicze cechy i zasady działania sieci komputerowych
- uczeń posiada umiejętność wykorzystywania zasobów sieciowych oraz wydawnictw multimedialnych do celów edukacyjnych
- uczeń rozumie budowę algorytmu samodzielnie tworzy algorytmy i programy komputerowe o niewielkim stopniu złożoności
- uczeń rozumie zasady działania programów do symulacji komputerowej
- uczeń zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy z komputerem

4. Ocena dostateczny:

- uczeń opanował podstawowe wiadomości związane z budową i zasadami działania komputera, rozpoznaje i zna funkcje urządzeń peryferyjnych
- uczeń zna główne funkcje systemu operacyjnego Windows i programów biurowych, potrafi się nimi samodzielnie posługiwać
- uczeń wie czym jest i jakie spełnia funkcje sieć komputerowa
- uczeń potrafi samodzielne wyszukiwać informacje w Sieci i wydawnictwach multimedialnych

- uczeń wie czym jest algorytm i program komputerowy, zna podstawowe części algorytmu i programu komputerowego
- uczeń zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy z komputerem

5. Ocena dopuszczający:

- uczeń zna najważniejsze elementy budowy systemu komputerowego
- uczeń zna podstawowe funkcje systemu operacyjnego Windows i programów biurowych, potrafi się nimi posługiwać z pomocą nauczyciela
- uczeń potrafi z pomocą nauczyciela wyszukiwać informacje w Sieci i wydawnictwach multimedialnych
- uczeń rozumie pojęcie algorytmu i programu komputerowego
- uczeń zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy z komputerem

6. Ocena niedostateczny:

- uczeń nie zna elementów budowy systemu komputerowego
- uczeń nie zna podstawowych funkcji systemu operacyjnego Windows i programów biurowych, nie potrafi się nimi posługiwać z pomocą nauczyciela
- uczeń nie potrafi z pomocą nauczyciela wyszukiwać informacji w Sieci i wydawnictwach multimedialnych
- uczeń nie opanował wiadomości na temat budowy i funkcji algorytmów i programów komputerowych
- uczeń nie zna podstawowych zasad bezpieczeństwa i higieny pracy z komputerem

§ 3

Kwestie nieuregulowane niniejszym regulaminem oceniania regulowane są według zasad obowiązujących w Statucie Szkoły